

PROGRAMMA EVENTO “PROTAGONISTI”

*Gli allievi e le allieve dell’Istituto animano laboratori didattici rivolti ai compagni di altre classi
ISIS ARTURO MALIGNANI - 31 maggio 2023 – dalle ore 09.00 alle ore 16.30*

ATRIO

- Titolo: **Impresa in Azione**
Espone: 4 LSA D, 4 CBA B, 3CBAB
Consigliato per: **Triennio**
Turno 1: 09.00 - 09.30 Turno 2: 09.30 - 10.00 Turno 3: 10.00 - 10.30
Turno 4: 10.30 - 11.00 Turno 5: 11.00 - 11.30 Turno 6: 11.30 - 12.00
-

AULA: A.2.2

- Titolo: **Python for Gaming. Funny Escape**
Espone: 2 LSM A, 1 LSA C
Consigliato per: **Biennio e Triennio**
Turno 3: 10.00 - 10.30 Turno 4: 10.30 - 11.00
Turno 5: 11.00 - 11.30 Turno 6: 11.30 - 12.00
-

AULA: A.2.11

- Titolo: **Thriller e simpatiche Escape Room programmando in C++**
Espone: 3 gruppi 5LSAB / 2 gruppi 5LSAA / 1 5LSAC
Consigliato per: **Biennio e Triennio**
Turno 1: 09.00 - 09.30 Turno 2: 09.30 - 10.00 Turno 3: 10.00 - 10.30
 - Titolo: **Fruitful Funny Data mining., “L’automa del parcheggio Funny Escape”.**
Espone: 3 gruppi 5LSAB / 2 gruppi 5LSAA / 1 5LSAC
Consigliato per: **Biennio e Triennio**
Turno 4: 10.30 - 11.00 Turno 5: 11.00 - 11.30 Turno 6: 11.30 - 12.00
-

AULA: A.2.12

- Titolo: **Debate**
Espone: 2 LSM A
Consigliato per: **Biennio e Triennio**
Turno 1: 09.00 - 09.30
- Titolo: **Malignani Talks**
Espone: 2 LSM A
Consigliato per: **Biennio e Triennio**
Turno 1: 09.30 - 10.00
- Titolo: **Malignani Talks**
Espone: 1 LSM A
Consigliato per: **Biennio e Triennio**
Turno 1: 10.00 - 10.30
- Titolo: **Peer tutoring for speaking activities based on Cambridge certifications**
Espone: 1 LSM A
Consigliato per: **Biennio e Triennio**
Turno 1: 10.30 - 11.00
- Titolo: **War Poets**
Espone: 5 AUT A/ELT A
Consigliato per: **Triennio**
Turno 1: 11.00 - 11.30
- Titolo: **The Millennials meet the Middleages**

Espone: 5 LSM B
Turno 1: 11.30 - 12.00

Consigliato per: **Biennio e Triennio**

AULA: B.0.5

- Titolo: **Giochiamo con le Escape Room!**

Espone: 1 INT B

Consigliato per: **Biennio**

Turno 1: 09.00 - 09.30

Turno 2: 09.30 - 10.00

Turno 3: 10.00 - 10.30

Turno 4: 10.30 - 11.00

Turno 5: 11.00 - 11.30

Turno 6: 11.30 - 12.00

AULA: E.S.02

- Titolo: **Musica tra libri, digitale & altre stranezze**

Espone: 3 LSA A - Gruppo 3, gruppo interclasse Teatro, 4 MEC A Consigliato per: **Tutte**

Turno 1: 09.00 - 10.00

Turno 2: 10.30 - 11.00

Turno 3: 11.00 - 12.00

Turno 4: 12.00 - 13.00

AULA: F.0.6.A

- Titolo: **Cosa hanno in comune sensori, Arduino, stampa 3D e Fibonacci?**

Espone: 3 LSA A - Gruppi 1 e 2

Consigliato per: **Seconde, Terze, Quarte**

Turno 1: 09.00 - 09.30

Turno 2: 09.30 - 10.00

- Titolo: **Conosci la Crittografia? Risolvi con noi una Escape Room digitale!**

Espone: 3 LSA A - Gruppi 1 e 2

Consigliato per: **Seconde, Terze, Quarte**

Turno 1: 10.00 - 10.30

Turno 2: 10.30 - 11.00

- Titolo: **Smartphone, App e sensori. Scopri con noi la fisica!**

Espone: 1 LSA E - Gruppo 1

Consigliato per: **Prime e Seconde**

Turno 1: 11.00 - 11.30

- Titolo: **Gaming e Storie con Scratch. Ti raccontiamo come fare!**

Espone: 1 LSA E - Gruppo 2

Consigliato per: **Prime e Seconde**

Turno 1: 11.30 - 12.00

- Titolo: **GeoReferenziAmo! Vieni a conoscere Trieste!**

Espone: 1 LSA E - Gruppo 3

Consigliato per: **Prime e Seconde**

Turno 1: 12.00 - 12.30

AULA: F.0.6.B

- Titolo: **Mostra immersiva "La Scuola Altra": Donne Ardite, In the open air, Magnum Opus "Il giardino delle delizie" - Reinterpretazioni in forma di performance dei goal dell'Agenda2030**

Espone: gruppi 4 LSA/B-C, 5 LSA/C, 5 LSM/B

Consigliato per: **Biennio e Triennio**

Turno 1: 09.15 - 9.55

Turno 2: 10.10 - 10.50

Turno 3: 11.15 - 11.55

Turno 3: 12.10 - 12.50

AULA: F.0.15

- Titolo: **Inventori di App! Ti raccontiamo come fare! Sensori e Riflessi, quanto sei veloce?**

Espone: 2 INT A + gruppo 2 EEA B

Consigliato per: **Prime e Seconde**

Turno 1: 09.00 - 09.30 Turno 2: 09.30 - 10.00

- Titolo: **Smartphone, App e sensori. Scopri con noi la fisica! Sensori e Riflessi, quanto sei veloce?**
Espone: 1 LSM A + gruppo 2 EEA B Consigliato per: **Prime e Seconde**
Turno 1: 10.00 - 10.30
- Titolo: **Gaming e Storie Epiche con Scratch. Vieni a conoscere i nostri eroi! Sensori e Riflessi, quanto sei veloce?**
Espone: 1 LSM A + gruppo 2 EEA B Consigliato per: **Prime e Seconde**
Turno 1: 10.30 - 11.00
- Titolo: **GeoReferenziAmo! Vieni a conoscere Trieste! Sensori e Riflessi, quanto sei veloce?**
Espone: 1 LSM A + gruppo 2 EEA B Consigliato per: **Prime e Seconde**
Turno 1: 11.00 - 11.30
- Titolo: **Gaming e Storie Epiche con Scratch. Ti raccontiamo come fare! Sensori e Riflessi, quanto sei veloce?**
Espone: 1 LSM A + gruppo 2 EEA B Consigliato per: **Prime e Seconde**
Turno 1: 11.30 - 12.00
- Titolo: **LaboratoriAmo: vieni a giocare con la matematica!**
Espone: 1 LSM A Consigliato per: **Prime e Seconde**
Turno 1: 12.00 - 12.30 Turno 2: 12.30 - 13.00

AULA: F.0.20

- Titolo: **“La scuola che vorrei” – Routine MLTV e dibattito Ashoka**
Espone: gruppo interclasse **Studenti interessati (iscrizione al link indicato in circolare)**
Si tratta di un’attività diretta a coloro che aspirano al cambiamento ed all’innovazione all’interno della NOSTRA scuola, ma che non hanno mai avuto opportunità di renderlo reale. L’attività consente a tutti i ragazzi di mettersi in gioco per esprimere il loro desiderio di “Scuola” ideale e lavorare concretamente su come potere essere parte effettiva del cambiamento. Sarà un’attività impegnativa ma non richiederà altro, ai ragazzi, che entusiasmo e motivazione.
Turno 1: 09.00 - 11.00 Turno 2: 11.00 - 13.00

F.0. HANGAR

- Titolo: **Progetti e idee della Sezione AER**
Espone: gruppi interclasse del triennio AER Consigliato per: **Biennio e Triennio**
Turno 1: 09.00 - 09.30 Turno 2: 09.30 - 10.00 Turno 3: 10.00 - 10.30
Turno 4: 10.30 - 11.00 Turno 5: 11.00 - 11.30 Turno 6: 11.30 - 12.00

Corridoio B.0 angolo F.0 (in sostituzione di F.0.MEC 07)

- Titolo: **Escape Room in presenza – Lucchetti e porte da aprire per scoprire il Medioevo!**
Espone: 3 LSM A Consigliato per: **Seconde, Terze, Quarte**
Turno 1: 10.00 - 11.30 Turno 2: 10.30 - 12.00 Turno 3: 11.00 - 12.30
Turno 4: 11.30 - 13.00 Turno 5: 14.30 - 16.00 Turno 6: 15.00 - 16.30

SALA RIUNIONI

- Titolo: **Gaming e Storie con Scratch. Ti raccontiamo come fare!**
Espone: 1 INT A
Turno 1: 09.00 - 09.30
Consigliato per: **Biennio**
- Titolo: **Sfide informatiche: quanto ne sai di programmazione?**
Espone: 1 INT C
Turno 1: 09.30 - 10.00
Consigliato per: **Biennio**
- Titolo: **Pagine Web**
Espone: 4 TEL C
Turno 1: 10.00 - 11.00
Consigliato per: **Biennio e Triennio**