



Liceo Scientifico Statale “Giovanni Marinelli”

Viale Leonardo da Vinci, 4 - 33100 UDINE tel. 0432/46938 - fax 0432/471803

C.F. 80006880308 - COD. MECC. UDPS010008 - COD. IPA UFYXMC

e-mail: UDPS010008@istruzione.it - PEC: udps010008@pec.istruzione.it sito: www.liceomarinelli.edu.it

Istituto Scolastico dotato di personalità giuridica (decr. Provv.le prot. n. 347/A23 bis del 21.06.00)

Percorsi formativi Progetto “TechnoSTEAM”

Piano nazionale scuola digitale - Avviso prot. n. 17753 dell'8 giugno 2021

"INDIVIDUAZIONE DI ISTITUZIONI SCOLASTICHE REFERENTI PER LA FORMAZIONE DEI DOCENTI SULL'INSEGNAMENTO DELLE DISCIPLINE STEAM CON L'UTILIZZO DELLE TECNOLOGIE DIGITALI"

L'Istituto Statale Istruzione Superiore “Andrea Ponti” di Gallarate (VA) è scuola POLO per la formazione dei docenti sull'insegnamento delle discipline STEAM con l'utilizzo delle tecnologie digitali.

I docenti possono iscriversi attraverso la piattaforma <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it>

Il link ai corsi del nostro Liceo è <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/Polo-Steam-udine>

INFORMAZIONI DI CARATTERE GENERALE

I percorsi formativi sono stati progettati al fine di consentire il conseguimento di competenze digitali relative alle 6 aree del quadro di riferimento DigCompEdu. Gli incontri presenteranno una fase iniziale per individuare le necessità dei corsisti e per adattare la proposta formativa alle diverse esigenze e alla formazione dei docenti coinvolti. Durante lo svolgimento delle attività, attraverso la classe virtuale e la possibilità di interazione tra formatore e corsisti, potranno essere osservati e migliorati i livelli di competenza dei docenti coinvolti. Il docente esperto metterà a disposizione degli stessi guide (sotto forma di presentazione o contenuti testuali) e altri strumenti didattici su argomenti oggetto del corso, al fine di fornire ai corsisti il supporto più adeguato per l'utilizzo degli strumenti digitali presentati durante lo svolgimento delle attività formative.

DURATA

I percorsi formativi prevedono una molteplicità di offerte formative con diversa scansione oraria. L'offerta è variamente articolata in:

- attività in videoconferenza /Webinar.
- studio online di materiali didattici, esercitazioni sull'uso dei software proposti, interazioni con tutor e altri corsisti.
- progettazione e sperimentazione.

OBIETTIVI GENERALI

Si evidenziano i seguenti obiettivi:

- Favorire l'utilizzo di nuovi approcci e modelli di insegnamento/apprendimento finalizzati alla necessità di porre gli studenti al centro del processo formativo.
- Supportare l'apprendimento interdisciplinare e multidisciplinare attraverso modalità didattiche mediate dalle nuove tecnologie.
- Guidare un utilizzo consapevole e controllato di strumenti e risorse digitali all'interno del contesto scolastico.
- Incentivare la produzione di materiali didattici da condividere.

TUTORAGGIO

Per ciascun percorso formativo (nella varietà delle proposte articolate in diverse scansioni orarie) si potrà organizzare una classe virtuale in cui condividere materiali, comunicare con i tutors, svolgere esercitazioni guidate, consegnare il project work finale (costruito secondo i livelli DigCompEdu) con un'applicazione pratica nel contesto scolastico. Si prevede inoltre l'utilizzo di un forum per permettere un'efficace interazione con i tutors e una condivisione di best practises. Il docente esperto sarà sempre disponibile a supporto delle attività laboratoriali e nell'utilizzo dei diversi strumenti digitali.

CERTIFICAZIONE

Saranno riconosciute le ore di formazione (al raggiungimento del 75% della frequenza) dei singoli moduli proposti in base alla loro diversa complessità.

PERCORSI FORMATIVI

La didattica con i monitor interattivi per la Secondaria di II grado – ID98041

ESPERTO: LORENZO TEMPESTI

email: lorenzo.tempesti@liceomarinelli.edu.it

Inizio Percorso/ Conclusione Percorso

25 ottobre 2022 – 22 novembre 2022

DESTINATARI E TIPOLOGIA SCUOLA: 20 docenti della Scuola Secondaria di II Grado della Regione Friuli Venezia Giulia

ISCRIZIONI: dal 13/10 al 24/10/2022

Durata: 8 ore

DESCRIZIONE

I monitor interattivi sono uno strumento ormai indispensabile nella didattica. Successori delle LIM, offrono una gestione più semplice per gli Istituti scolastici e maggior immediatezza d'uso per i docenti, grazie alle funzionalità incorporate, mantenendo una grande versatilità grazie alle possibilità di interfacciamento con tablet e computer, ma soprattutto con le piattaforme didattiche già in uso agli Istituti. Durante il corso saranno presi in considerazione panel di diversi marchi, per comprendere appieno le potenzialità degli strumenti, ma sarà posto l'accento sulle opportunità metodologiche con tanti esempi di attività pratiche da realizzare in classe.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO: Blended (per un solo incontro) gli altri incontri si svolgeranno in presenza

LUOGO DI SVOLGIMENTO

Liceo Scientifico Giovanni Marinelli, via Leonardo Da Vinci 4 Udine (escluso ultimo incontro on line)

PROGRAMMA

1° incontro: martedì 25/10/2022 ore 14.00 – 16.00 (in presenza) Il monitor interattivo: utilizzo degli applicativi incorporati (1° modello) - Collegamento di dispositivi esterni

2° incontro: martedì 8/11/2022 ore 14.00 – 16.00 in presenza- Il monitor interattivo: utilizzo degli applicativi incorporati (2° modello) Utilizzo di software installati su computer

3° incontro: martedì 15/11/2022 ore 14.00 – 16.00 in presenza - Utilizzo di software installati su computer - Utilizzo della piattaforma didattica d'istituto con il monitor interattivo

4° incontro: martedì 22/11/2022 ore 14.00/16.00 - Incontro di tutoring e supporto per i corsisti

Obiettivi

2. Risorse digitali
3. Pratiche di insegnamento e apprendimento
5. Valorizzazione delle potenzialità degli studenti

METODOLOGIE

- Partecipazione attiva dei docenti in presenza e in webinar
- Tutoraggio e consulenza
- Controllo materiale documentale a distanza
- Attività sperimentale dei corsisti
- Dialogo e confronto di esperienze