



Anno scolastico:

2016-2017

Ultimi posti disponibili per iscriversi al corso di progettazione di videogiochi in ambiente Game Maker, rivolto agli studenti ed alle studentesse dell'ISIS Malignani che vogliono cimentarsi nella ideazione, progettazione e realizzazione di un videogioco per PC/Tablet/Smartphone.

Il corso, che sarà tenuto da un esperto programmatore di videogames, si terrà a partire da venerdì 10 marzo p.v. e per successivi tre appuntamenti, dalle ore 14.00 e fino alle ore 18.00, ed è rivolto tutti gli appassionati che possiedono competenze di base nella programmazione in linguaggio C.

Il corso si concluderà Venerdì 7 aprile con un Game Contest, a partecipazione libera, attraverso il quale ciascuno, singolarmente o in gruppo, potrà dimostrare le proprie abilità e la propria creatività attraverso la realizzazione di un completo videogioco.

I lavori sviluppati dai partecipanti saranno successivamente valutati da una giuria specializzata che decreterà il vincitore della gara ed assegnerà il primo premio.

Le iscrizioni possono essere effettuate online al link <https://gamemakercourse.eventbrite.it>

Il corso, che sarà attivato solo al raggiungimento di minimo 10 iscritti, richiede un contributo di partecipazione di 10€ procapite; per ragioni di tipo logistico ed organizzativo il corso è limitato a 40 studenti e farà fede l'ordine di iscrizione. Le modalità di pagamento della quota saranno comunicate agli iscritti, successivamente alla attivazione del corso.

Paolo Chiaruttini

resp. sez. Informatica & Telecomunicazioni

ISIS A. Malignani - Udine



Indicizzazione Robots:

SI

Sedi:

- [Sede Centrale](#)

Contenuto in:

- [News](#)
- [Comunicazioni Studenti](#)

Inviato da admin il Ven, 24/02/2017 - 16:32

Source URL (modified on 08/03/2017 - 08:35): <https://www.malignani.ud.it/comunicazioni/news/corso-progettazione-videogiochi>