



Anno scolastico:
2014-2015

Tutto esaurito per il workshop Unity sulla progettazione di videogiochi che si è tenuto martedì 8 aprile presso l'Istituto Malignani e cui hanno partecipato una quarantina di studenti e studentesse dell'ITI e del Liceo interessati a acquisire e migliorare le proprie conoscenze sulla progettazione di applicazioni 2D/3D in ambiente Unity

Il workshop tenuto dal **prof. Lanzi** del Politecnico di Milano coadiuvato dal **dott. Tarondo** (entrambi ex studenti di questo istituto) ha fatto seguito ad una conferenza introduttiva sull'argomento della progettazione di videogames offerta a tutti gli studenti delle classi terze del corso di Informatica e Telecomunicazioni e del Liceo delle Scienze applicate che, nel corso dei loro studi curricolari, sono coinvolti nella progettazione e nella stesura di codice in linguaggio C.





Indicizzazione Robots:

SI

Sedi:

- [Sede Centrale](#)

Contenuto in:

- [News](#)

Inviato da admin il Mar, 14/04/2015 - 08:28

Source URL (modified on 14/04/2015 - 08:28): <https://www.malignani.ud.it/comunicazioni/news/sold-out-il-workshop-unity-sulla-progettazione-di-videogiochi>