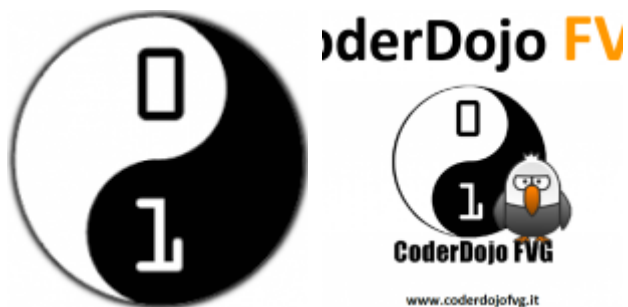




Anno scolastico:
2014-2015

La parola **CoderDojo**, per chi non lo sapesse, significa “palestra di programmazione”. E' un neologismo composto da **coder**, che deriva dall'inglese to code – programmare – e dal giapponese **dojo**, parola di più complicata traduzione perché afferisce alla tradizione culturale e religiosa di quel paese. Indica il luogo dove si svolgono gli allenamenti alle arti marziali che, come sa chi si è addentrato nella filosofia Zen, comportano un allenamento mentale e non solo fisico.

Oggi CoderDojo è un movimento globale teso alla diffusione della cultura digitale attraverso l'utilizzo di SCRATCH, un programma sviluppato dal MIT Massachusetts Institute of Technology che permette un apprendimento improntato al divertimento. Coinvolge persone di ogni età che possono in breve tempo raggiungere i diversi livelli di conoscenza delle “Cinture da Programmatore”, dalla bianca fino alla Cintura Nera Quinto Dan.

L'I.S.I.S. Malignani, con il supporto della Fondazione **CRUP** e del gruppo **CoderDojo FVG** (<http://coderdojofvg.it/>), **il 9 febbraio organizza un primo CoderDojo, dedicato esclusivamente agli allievi delle classi prime** dell' Istituto Tecnico Industriale, del Liceo delle Scienze Applicate e dell' IPSIA di San Giovanni al Natisone. Tema della “palestra di programmazione” sarà la realizzazione di animazioni e game sotto la guida dei **mentor del gruppo CoderDojo FVG** con il supporto dei docenti del **dipartimento di informatica** e di **studenti del triennio in qualità di tutor**.

L'attività, aperta anche ai genitori degli allievi partecipanti, rientra nell'offerta formativa della scuola, si svolgerà una volta al mese, al di fuori dell'orario scolastico, nei pomeriggi di lunedì e mercoledì dalle ore 13:30 alle ore 16:30, per un impegno complessivo massimo per ciascun allievo di tre ore al mese.

La partecipazione è gratuita, ma prevede un'iscrizione on-line sul sito del Malignani, che si può fare da casa ([iscrizione on-line QUI](#)) oppure dall'Istituto, rivolgendosi al proprio docente di Informatica per il liceo, di Tecnologie Informatiche per l'ITI e di Matematica per l'IPSIA di San Giovanni al Natisone.

Per eventuali informazioni contattare la prof.ssa Brocato all'indirizzo mariaconcetta.brocato@malignani.ud.it oppure il prof. Dereani all'indirizzo luciano.dereani@malignani.ud.it.

Presentazione per gli studenti: <https://prezi-coderdojo>

Link alle circolari collegate all'attività: [circ studenti 207](#) [circ studenti 285](#)



CoderDojo FVG



www.coderdojofvg.it

Allegati Articolo:

Allegato

Dimensione

 2014-2015-locandina-coderdojo3.pdf	36.03 KB
--	----------

Data e ora evento:

Lunedì, 9 Febbraio, 2015

Indicizzazione Robots:

SI

Sedi:

- Sede Centrale
- [Sede Associata S.Giovanni al Natisone](#)

Contenuto in:

- [News](#)
- [Comunicazioni Studenti](#)
- [Comunicazioni Genitori](#)
- [Comunicazioni Docenti](#)

Tags:

- [informatica](#)
- [SCRATCH](#)
- [CoderDojo](#)

Inviato da brocato maria il Dom, 01/02/2015 - 21:47

Source URL (modified on 07/02/2015 - 23:22):

<https://www.malignani.ud.it/comunicazioni/news/coderdojomalignani-luned%C3%AC-9-febbraio-2015-dalle-1330-alle-1630-lab-fs18>