



Circolare Allievi n. 696  
Circolare Docenti n.871

Agli allievi del triennio ITI delle sezioni  
Informatica e Telecomunicazioni,  
Elettronica/Elettrotecnica e Automazione  
e del Liceo Scienze Applicate  
**S E D E**

**Oggetto: Workshop di progettazione videogiochi su piattaforma Unity**

Si comunica che in data **martedì 19 aprile, a partire dalle ore 14.00 e fino alle ore 18.30 circa, si svolgerà**, a cura del prof. Pier Luca Lanzi del Politecnico di Milano, un **Workshop di progettazione di videogiochi e di realtà virtuale su piattaforma Unity**, durante il quale si svilupperanno conoscenze di programmazione specifiche, interazioni con la grafica, simulazione della fisica, collisioni, eventi, suoni e tutto ciò che coinvolge la struttura del prodotto "gioco".

Tutti gli studenti interessati possono iscriversi singolarmente alla attività compilando il form online raggiungibile al link <http://workshop-unity.eventbrite.it> ; per ragioni di carattere organizzativo la partecipazione è limitata a 40 studenti e farà fede l'ordine di iscrizione.

I partecipanti, regolarmente iscritti alla attività, dovranno presentarsi presso l'aula E.07 della sezione di Informatica e Telecomunicazioni muniti di un proprio Personal Computer portatile, su cui avranno preventivamente caricato la piattaforma di sviluppo Unity (scaricabile gratuitamente in versione base dal sito [www.unity3d.com](http://www.unity3d.com)) e, se ritenuto necessario, di una propria prolunga elettrica multipresa (marchiata IMQ).

Per una fruizione efficace del workshop si consiglia i partecipanti ad acquisire precedentemente all'evento, anche per mezzo di tutorial in lingua italiana presenti su YouTube, una conoscenza di base dell'interfaccia di Unity, dell'uso di finestre d'ambiente e del mouse nel contesto.

Udine, 7 aprile 2016

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
prof. Andrea CARLETTI

Chiaruttini/Colussi