

Data di emissione:


11/04/2016

Anno scolastico:

2015-2016

Allegato

Dimensione

 2015-2016-workshop-di-progettazione-videogiochi-su-piattaforma-unity.pdf	69.95 KB
--	----------

Indicizzazione per ROBOTS:

NO

Sedi:

- [Sede Centrale](#)

Numero Circolare Docenti:

871

Numero Circolare Studenti:

696

Contenuto in:

- [Circolari](#)
- [Comunicazioni Studenti](#)
- [Comunicazioni Genitori](#)
- [Comunicazioni Docenti](#)

Inviato da Colussi Graziella il Lun, 11/04/2016 - 10:27

Source URL (modified on 11/04/2016 - 11:21):

<http://www.malignani.ud.it/comunicazioni/circolari/workshop-di-progettazione-videogiochi-su-piattaforma-unity-0>